

Baseball5

Sistema de Gestión de Juego y Puntuación

Introducción

Este documento destaca las principales características de las competiciones de Baseball5 y de la gestión del juego. Se pretende que sea un complemento al Reglamento Oficial del Baseball5 WBSC 2020. La segunda parte es una presentación del Sistema de Puntuación del Baseball5 WBSC.

La WBSC está trabajando constantemente para progresar en sus disciplinas. Por lo tanto, estos documentos se actualizan y modifican continuamente a medida que se juegan más y más partidos, y la WBSC reúne un mayor conocimiento del juego.

El Juego Oficial

En línea con la visión original del Baseball5, la gestión del juego se ha simplificado para aumentar la accesibilidad y permitir que las competiciones se sancionen fácilmente.

Por esta razón, los roles de Árbitro, Anotador y Comisionado Técnico en el Baseball5 se fusionan en la figura del **Oficial del Juego (OJ)**.

El OJ es una persona que tiene un conocimiento completo del juego y es capaz de gestionar todos los aspectos de la competición.

Las competiciones sancionadas por la WBSC contarán con un número mínimo de 3 **Oficiales de Juego** por partido:

- 1. Oficial de Home Plate**
- 2. Oficial de Campo***
- 3. Oficial de Mesa**

*Las Copas Mundiales y los Juegos Olímpicos de la Juventud tendrán 4 Oficiales de Juego (2 Oficiales de Campo)

Entre otras tareas, el Oficial de Mesa también mantendrá el puntaje durante el juego.

Los principios y el procedimiento del Sistema de puntuación se destacan a continuación.

Sistema de Puntuación de Baseball5


Fundamento

El Sistema de Puntuación del Baseball5 ha sido desarrollado para cumplir con estas características

- Fácil de enseñar y entender
- Intuitivo y rápido en la práctica
- Permitir espacio para estadísticas básicas
- Minimizar los aspectos negativos
- Reducir la interpretación
- Destacar los aspectos positivos

Tarjeta de Puntuación Oficial del Baseball5

OFFICIAL SCORE CARD



Visitor Line-up		M/F	No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Sub													
2	Sub													
3	Sub													
4	Sub													
5	Sub													

Home Line-up		M/F	No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Sub													
2	Sub													
3	Sub													
4	Sub													
5	Sub													

Competition

Place

Date

Game #

Visitor

Home

X : Offensive player ruled OUT
 S : Batter safe on first base
 S2 : Batter safe on second base
 S2 : Batter safe on third base
 O : Offensive player SCORES
 — : End of offensive inning
 | : Substitution
 E : Error

Home plate official

Field official

Table official

	1	2	3	4	5	Ex6	Ex7	Ex8	Tot
Visitor									
Home									

Mecánica de Puntuación

El **Oficial de Mesa** (dicho Mesa) prepara una tarjeta de puntuación antes del juego en un folio A4.

- Si el bateador es out, la Mesa marca una **X**.
- Si el bateador alcanza la primera base, la Mesa marca **S1**.
- Si el bateador alcanza la segunda base, la Mesa marca **S2**.
- Si el bateador alcanza la tercera base, la Mesa marca **S3**.
- Si el bateador anota, la Mesa marca **O**.
- Si un Oficial le otorga al bateador una base extra, debido a un error defensivo del equipo, la Mesa marca **E**.
- Si un corredor puntúa, la Mesa rodeará con un círculo **O** el relativo **S1-S2-S3-E**.
- Si un corredor es out, la Mesa hará una **X** en el relativo **S1-S2-S3-E**.
- El final de la entrada ofensiva está marcado con una línea horizontal **_** debajo del último jugador al bate.
- Una sustitución está marcada con una línea vertical **|**; el nombre y el número del sustituto se marcarán en el espacio debajo del nombre del sustituido y si el jugador inicial vuelve a entrar, se notará otra línea vertical.
- El final del juego se marca cerrando todas las casillas vacías restantes y todos los oficiales firman ambas tarjetas en la parte posterior.
 - Se debe anotar la duración total del juego.
 - Cualquier nota adicional debe estar escrita en la parte posterior de la tarjeta de puntuación.

En Proceso de Juego

- Para mantener un juego de alto ritmo, el **Oficial de Home Plate** llamará "Tiempo" al final de cada jugada y el equipo defensivo lanzará la pelota al **Oficial de Home Plate**.
- Antes de entregar la pelota al siguiente bateador, el **Oficial de Home Plate** confirmará con la **Mesa** que la jugada anterior haya sido bien anotada en la tarjeta de puntuación.
- Las sustituciones deben anunciarse en la **Mesa** y solo pueden realizarse cuando el equipo cambia de ofensiva a defensa.
- Al final del juego la **Mesa** toma una foto/escaneo de la tarjeta de puntuación e inmediatamente la comparte siguiendo los procedimientos ad hoc del torneo.

Estadísticas

El sistema actual permite las siguientes estadísticas básicas:

- Más carreras anotadas
- Hits más válidos
- Más dobles/triples
- Mejor equipo defensivo

ÍNDICE

Asignaciones de los Oficiales

Oficial de Home Plate: Árbitro Oficial de Juego en el home plate

Oficial de Campo: Árbitro Oficial de Juego normalmente entre la primera y segunda base

Oficial de Mesa: Oficial de Juego a cargo de actualizar la tarjeta de puntuación y administrar las sustituciones durante el juego

Símbolos de Puntuación

X : Jugador ofensivo descartado

S1 : Bateador Quieto en primera base

S2 : Bateador Quieto en segunda base

S3 : Bateador Quieto en tercera base

E : Errores defensivos juzgados por el Oficial de Campo o el Oficial de Home Plate

O : Puntajes de jugadores ofensivos

— : Fin de la entrada ofensiva

| : Substitución